## **JSON 配置**

using System;

using System.IO;

public class Program {

public static IConfiguration Configuration { get; set; }

    public static void Main (string[] args = null) {

        var builder = new ConfigurationBuilder ()

            .SetBasePath (Directory.GetCurrentDirectory ())

            .AddJsonFile ("appsettings.json");

        Configuration = builder.Build ();

        Console.WriteLine ($"option1 = {Configuration["Option1"]}");

        Console.WriteLine ($"suboption1 = {Configuration["subsection:suboption1"]}");

        Console.Write ($"{Configuration["wizards:0:Name"]}, ");

        Console.ReadKey ();

    }

}

示例使用Json文件

{

    "option1": "value1\_from\_json",

    "option2": 2,

    "subsection": {

        "suboption1": "subvalue1\_from\_json"

    },

    "wizards": [

        {

            "Name": "Gandalf",

            "Age": "1000"

        },

        {

            "Name": "Harry",

            "Age": "17"

        }

    ]

}

读取节点：

Console.WriteLine($"suboption1 = {Configuration["subsection:suboption1"]}");

读取数组：

Console.Write($"{Configuration["wizards:0:Name"]}");

## **读取内存匹配并绑定到类**

using System;

using System.Collections.Generic;

using Microsoft.Extensions.Configuration;

public class Program {

public static IConfiguration Configuration { get; set; }

    public static void Main (string[] args = null) {

        // 内存匹配

        var dict = new Dictionary<string, string> {

            { "Profile:MachineName", "Rick" },

            { "App:MainWindow:Height", "11" },

            { "App:MainWindow:Width", "11" },

            { "App:MainWindow:Top", "11" },

            { "App:MainWindow:Left", "11" }

        };

        // 匹配生成器

        var builder = new ConfigurationBuilder ();

        // 添加内存配置

        builder.AddInMemoryCollection (dict);

        Configuration = builder.Build ();

        var window = new MyWindow ();

        // 将匹配绑定到类

        Configuration.GetSection ("App:MainWindow").Bind (window);

        Console.WriteLine ("Press any key...");

        Console.ReadKey ();

    }

}

public class MyWindow {

    public int Height { get; set; }

    public int Width { get; set; }

    public int Top { get; set; }

    public int Left { get; set; }

}